**Physiktest 1**

**Zusammenfassung:**

Begriffe

1. Dünne, gerade Linien, die von einer Lichtquelle ausgehen.
2. Viele Lichtstrahlen zusammen bilden ein Lichtbündel.
3. Paralel: Divergent: Konvergent:
4. Ein Schatten ist ein lichtarmer Raum (Er wird gebildet, wenn ein Körper dem Licht den Weg abschneidet)
5. Licht breitet sich gradlinig und in alle Richtungen aus
6. Lichtstrahlen werden von Gegenständen gestreut, und gelangen so in unsere Augen
7. Licht fällt auf Gegenstände und wird von denen in alle Richtungen zurückgeworfen.
8. A gibt an, wie viel grösser oder kleiner die Bildgrösse im Verhältnis zur Gegenstandsgrösse ist.
9. Das ist eine messbare Grösse. Sie besteht aus Symbol und Einheit.
10. Eine mathematische Gleichung, die mathematische Grössen miteinander verknüpft.
11. Es sieht so aus, als kämen sie von hinter dem Spiegel

Einfallslot

a

a= Einfallswinkel

a´= Reflexionswinkel

a´

Spiegel

1. Trifft ein Lichtstrahl auf die Grenzfläche zweier durchsichtiger Stoffe, so wird ein Teil reflektiert, und ein anderer Teil gebrochen, d.h. er ändert seine Richtung.

Einfallslot

a´

a

Spiegel

1. Der optisch dichtere Winkel ist er, mit dem kleineren Winkel zum Lot

b

Luft

Glas

a= Einfallswinkel

a´= Reflexionswinkel

b= Brechungswinkel

1. Wenn ein Lichtstrahl in einem optisch dichteren Medium flach genug auf ein optisch dünneres Medium trifft, wird es vollständig in das optisch dichtere Medium zurückgeworfen (totalreflektiert).
2. Der kleinste Winkel, in dem das passiert, nennt man Grenzwinkel für Totalreflektion. Dann ist a= 90°